



Sci-Art: Bridging Minds AtlantyKron 2011

Sci-Art aduce împreună diverse medii și interese în știință, tehnologie și artă, care lucrează împreună pentru a crea o experiență interactivă, una care folosește toate simțurile și privitorul devine o parte a proiectului.

Aceste proiecte aduc împreună și unesc minți, creând posibilitatea de a-ți dezvolta imaginația și aptitudinile.

Toate aceste exponate interactive devin o metaforă a universurilor interioare ale minții, crearea și experiența exterioară a posibilităților nelimitate, care sunt în interiorul nostru.

Aceste proiecte vor crea de asemenea posibilitatea de a dezvolta abilități în team building, leadership, rezolvarea în mod creativ a problemelor, și dezvoltarea, planificare și construcție de proiecte.

Ziua 1: Întâlnire pentru discuții, organizarea echipelor, dezvoltarea creativă a proiectului pe trei domenii: Totem of Perception (Stalpul cu Steag) Artă și sunet (Arena Muzicală) Art: O experiență interioară (Arena de Artă)

Ziua 2: Crearea și construirea proiectelor Sci-Art

Ziua 3: Terminarea construirii proiectului Sci-Art: Discuții finale privind procesul, experiența. Pregătirea unui rezumat pentru a fi împărtășit seara și aducerea la viață a exponatelor.



Sci- Art: Bridging Minds Atlantykron 2011

Sci- Art brings together diverse backgrounds and interests in science, technology and art, working together to create an interactive experience, one that uses all your senses and you, the viewer, become a part of the design.

These projects bring together and bridge minds, creating opportunity to stretch your imagination and skills.

All these interactive exhibits become a metaphor for the inner universes in the mind, creating and outward experience of the limitless possibilities that are within.

These projects will also create the opportunity to develop skills in team building, leadership, creative problem solving, and project development, planning and building.

Day 1: Meet for discussion, develop teams, creative planning and developing of three project areas: Totem of Perception (Flag Pole) Art and Sound (Music Arena) Art: An Inner Experience (Art Arena)

Day 2: Creating and building Sci - Art projects

Day 3: Finish creating and building Sci-Art projects: Follow up discussion on the process, experience. Develop summary to share in evening and bring exhibits to life.

Join the Sci-Art Team